

## **7.** **Web - interactivos**

**7.1 Web**  
**Reticula básica**

**7.2 Interactivos**

## 7.1

### Presentación

Diseño web:

A la hora de trabajar con webs, tamaños y forma de navegación deben seguir un método muy marcado.

Al ser un medio cambiante, ya que depende del tipo de pantalla con la que lo visualice el usuario, debemos dejar fijas unas normas en cuanto a tamaño y distribución de frames.

Interactivos:

Este medio es mas abierto, ya que el formato de pantalla no nos afecta de la misma manera al no estar sujeto a un navegador.

Colores y logotipo se deben usar de la misma manera que en la web.

### Web

#### Index y home

El index, debería ser una presentación a la página, por lo que puede estar exenta de divisiones.

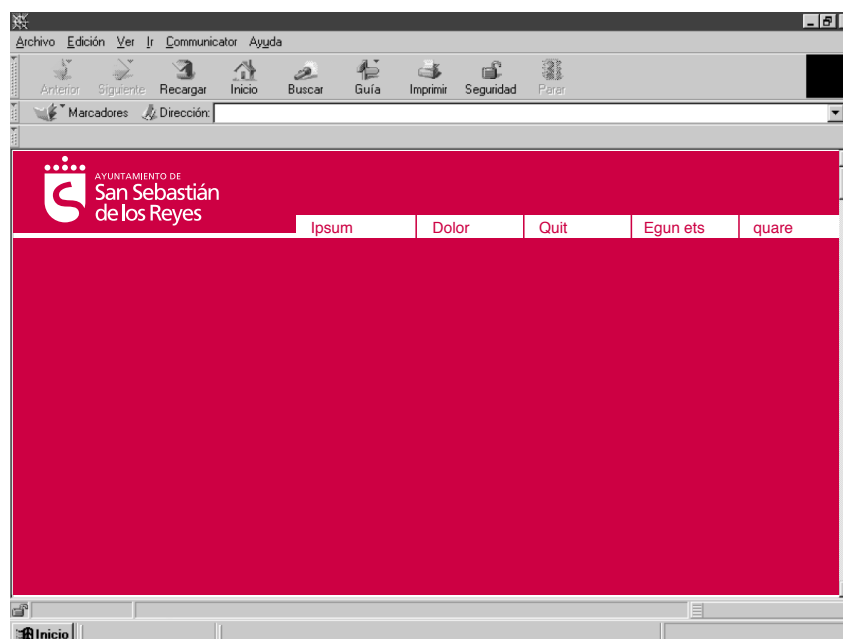
Frames:

El resto de las páginas, incluyendo la home, van a estar construidas sobre 2 frames principales.

En la parte superior, un frame de 1/5 del tamaño de la página. Su color de fondo será el corporativo del ayuntamiento, pantone 200 cv, pudiendo cambiar si así lo requiere el diseño.

El logo del ayuntamiento quedará siempre visible, arriba a la izquierda.

El frame inferior se utilizará para el desarrollo del contenido de la página.



## 7.1

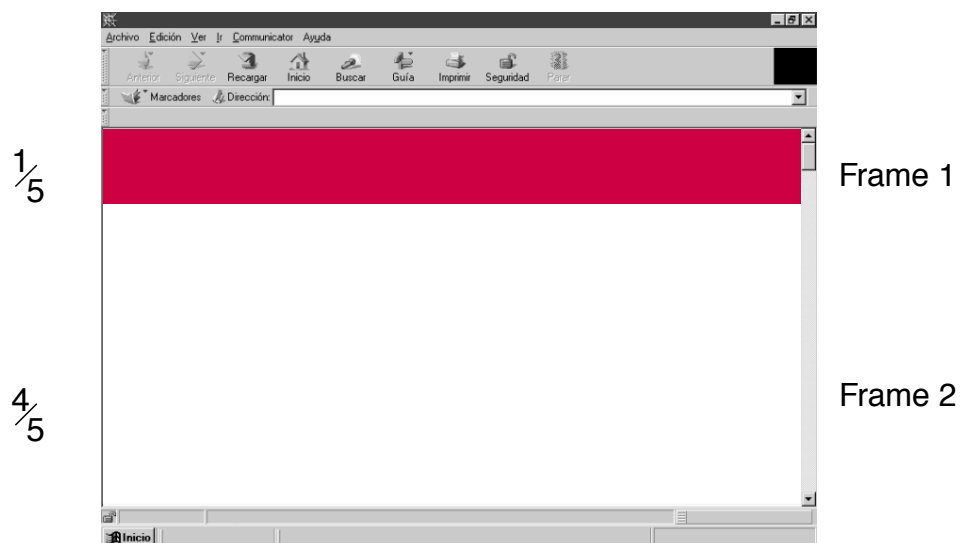
### web Páginas de desarrollo

#### División

Estará dividida en dos frames principales.

El primero será estático. Nunca puede cambiar y no se puede desarrollar ningún punto en el. Si se podrán incluir en el índices y menús.

El segundo, para desarrollo y exposición de puntos.  
Puede ser dividido a su vez por otros frames según sea necesario por los elementos que debemos introducir en el. El color predominante será siempre rojo 200 cv. Aunque, Pueden contemplarse otros colores dependiendo del proyecto de diseño.



#### Color

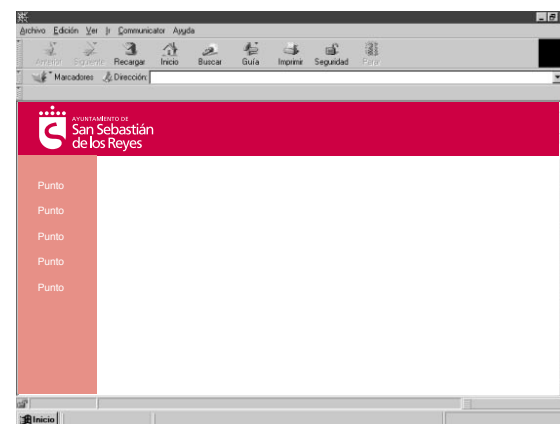
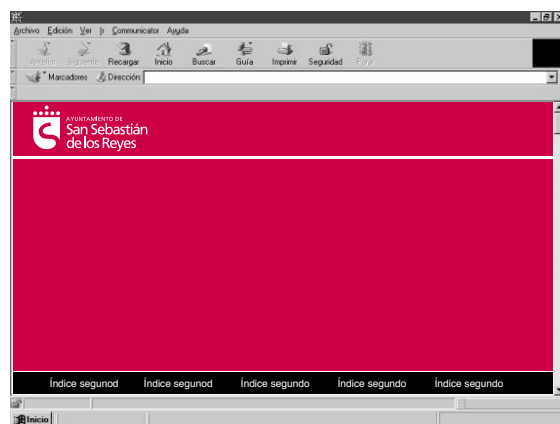
Los colores que deben primar en estas páginas son los siguientes: Pantone 200 cv, negro y blanco.

Los fondos para diferenciar zonas (desarrollo, exposición, índices, etc.) serán siempre de color plano, nunca con fotografías o una imagen repetida.

#### Tamaño

El tamaño de las imágenes tendrá una resolución de 72pixels/pulgada.

Para imágenes mayores de 100kb deberán tener un cargando (indicado solo con tipografía de una manera muy sencilla).



## 7.2

### Interactivos

Aquí el formato, división y colores son más abiertos. siempre que se respeten tipografías corporativas y logo colocado de la manera correcta (siempre visible).

Al igual que en la web, los fondos deben ser de colore planos.



### Resolución y tamaño

El tamaño de desarrollo, será para un mínimo de resolución de pantalla de 800 x 600.

Las imágenes, un máximo de resolución de 150 pixels/pulgada, ya que es visualizan mejor que las imagenes para web (72 pixels/pulgada), y no se suele tener problemas de espacio (siempre que el soporte de interactivo sea cd).